

DER FLUCH DES NOSFERATU

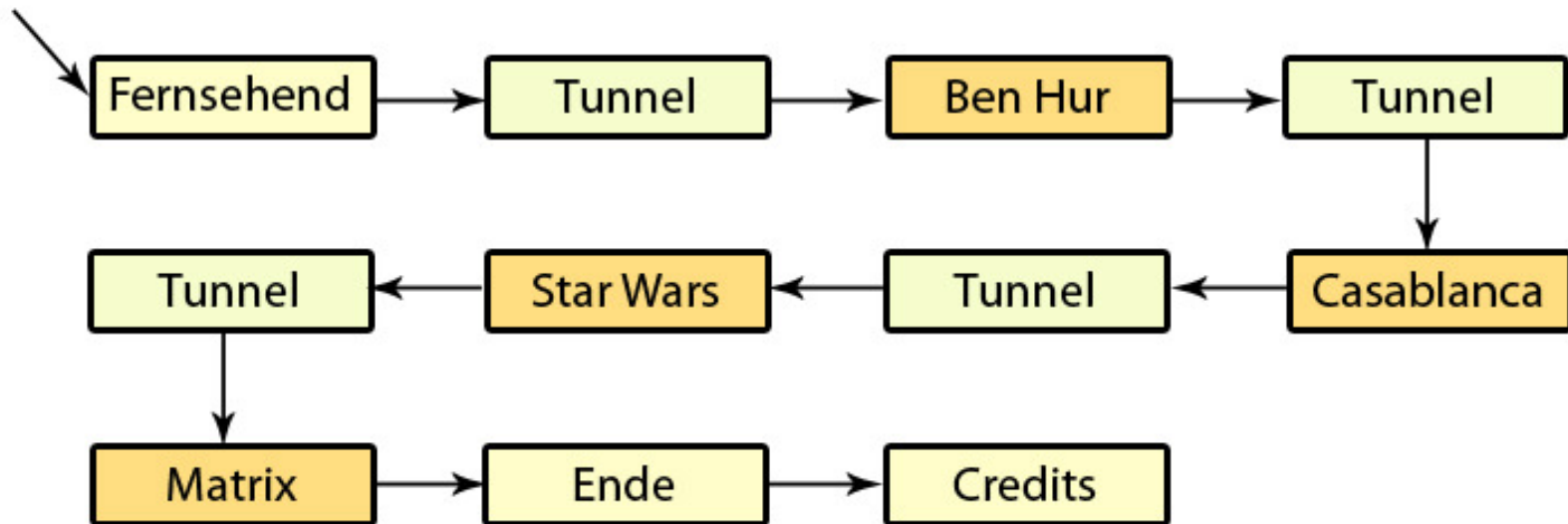
Eine Zeitreise durch
Filmklassiker und -neuheiten



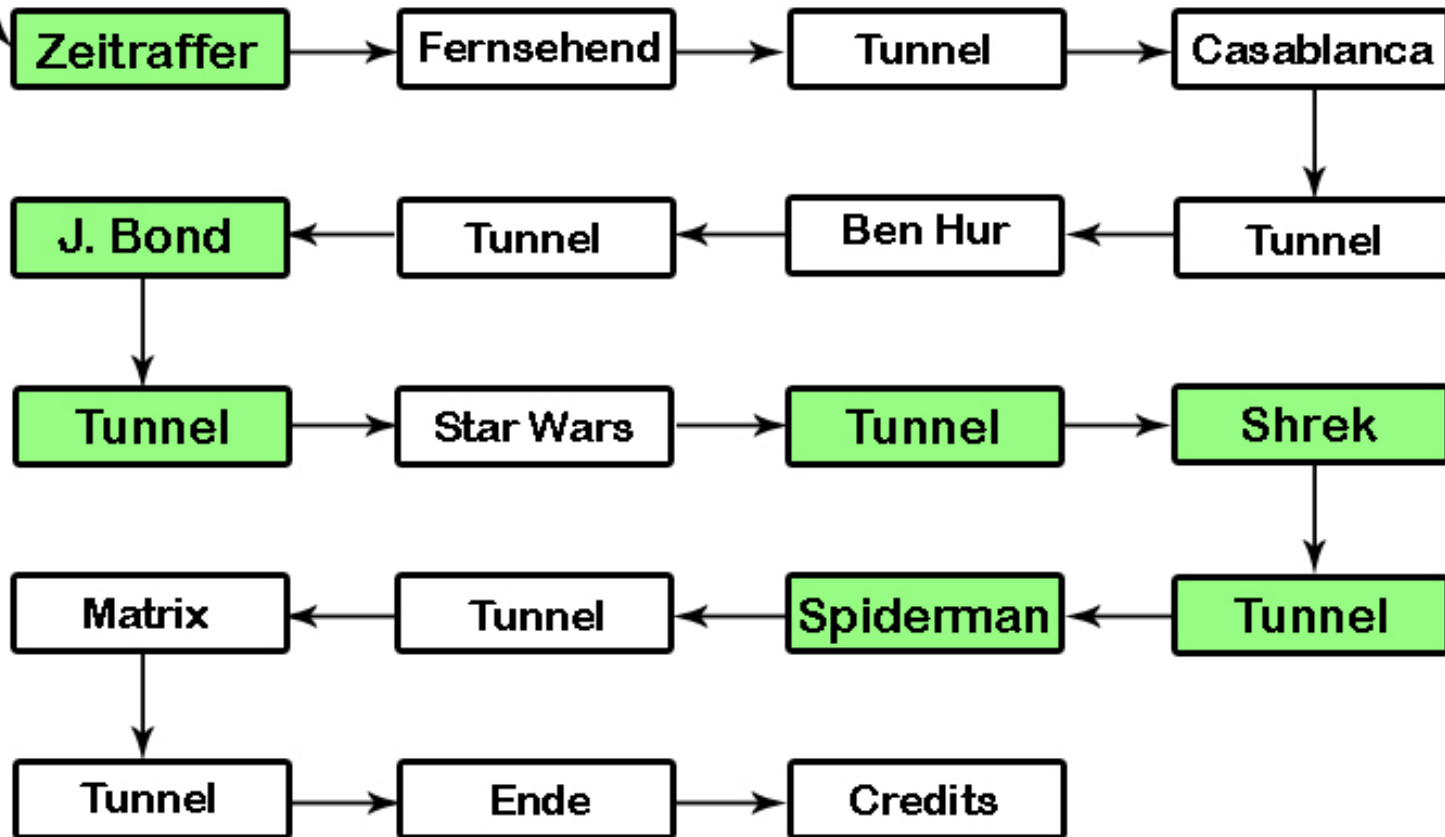
1. Planung & Umsetzung
2. Filmszenen
3. Vorführung
4. Ende & Credits
5. Verwendete Software

6. Quellen

Geplant war:



Umgesetzt wurde:



- Sony Digital Video Camera Recorder
Model no. DCR-PC103E



	Kamera	Endprodukt
Fps	PAL (25 fps)	25 fps
Auflösung	720 x 576	1024 x 576
Bilder	Halbbilder	Vollbilder
Pixel-Seitenverhältnis	1.422	1.0

Zeitraffer

- Automatische Aufnahme alle 30s mit einer Länge von 0,5s
- Insgesamt 2 h 18 min auf 4,6s gestaucht



Einleitung - Logo

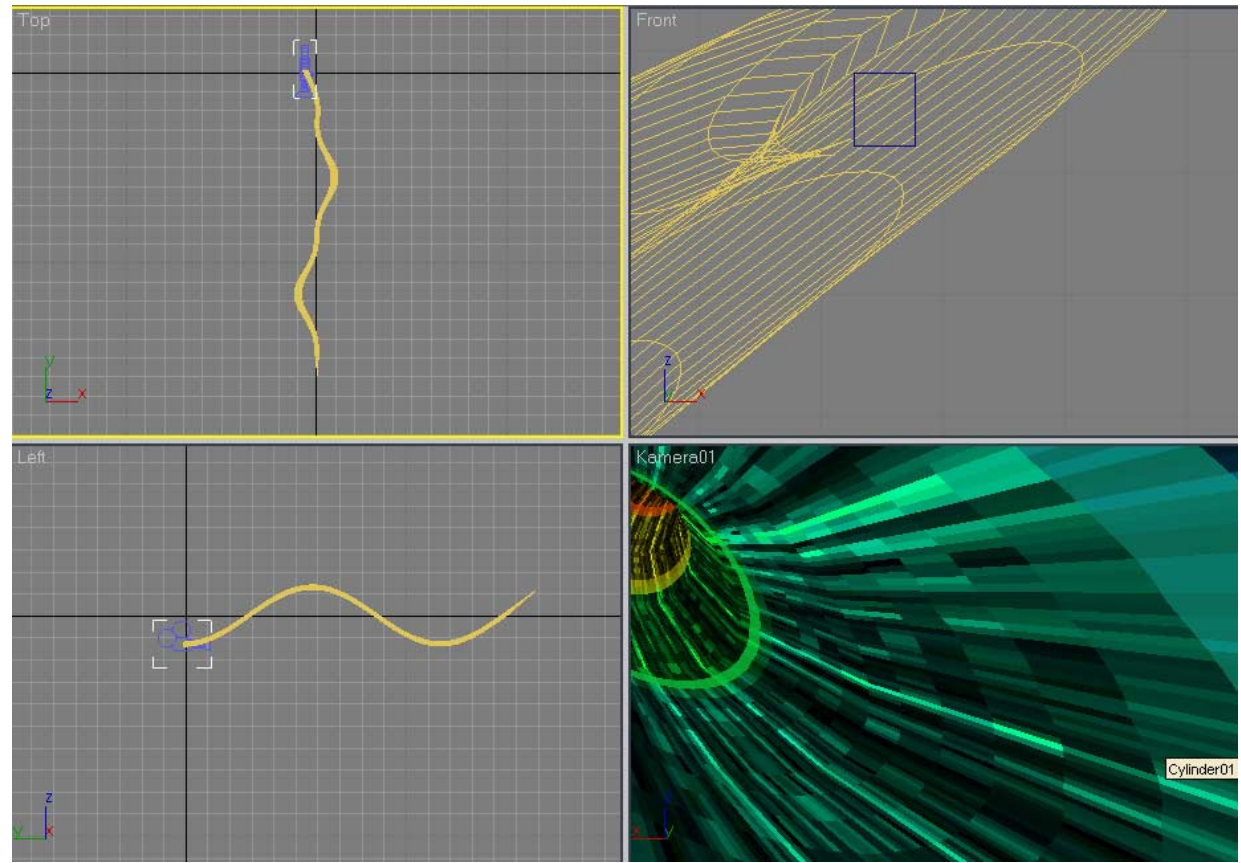


Einleitung - Ebenenmaske



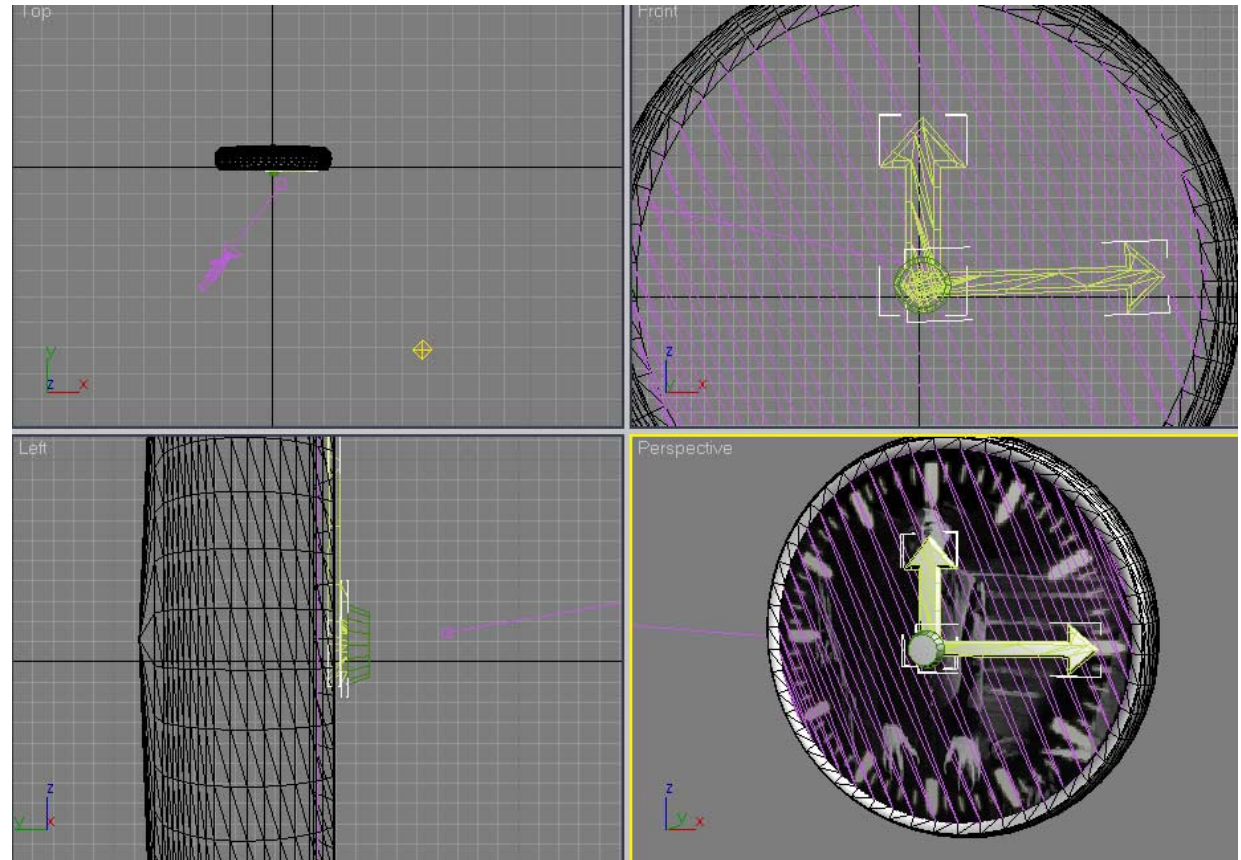
Dimensionstunnel - Tunnel

- 3d Studio Max
- Mesh in Sinusform
- Kameraflug hindurch
- Bunte Textur



Dimensionstunnel – Uhr

- Nach außen gewölbter Zylinder
- Zeiger: gespiegelte und extrudierte Splines



Dimensionstunnel – Plakat & Hauptdarsteller

- Plakate mit Bewegungsunschärfe und Graußchem Weichzeichner
- Greenscreen-Aufnahme



Casablanca



- Bildretusche
- Einbinden des Hauptdarstellers

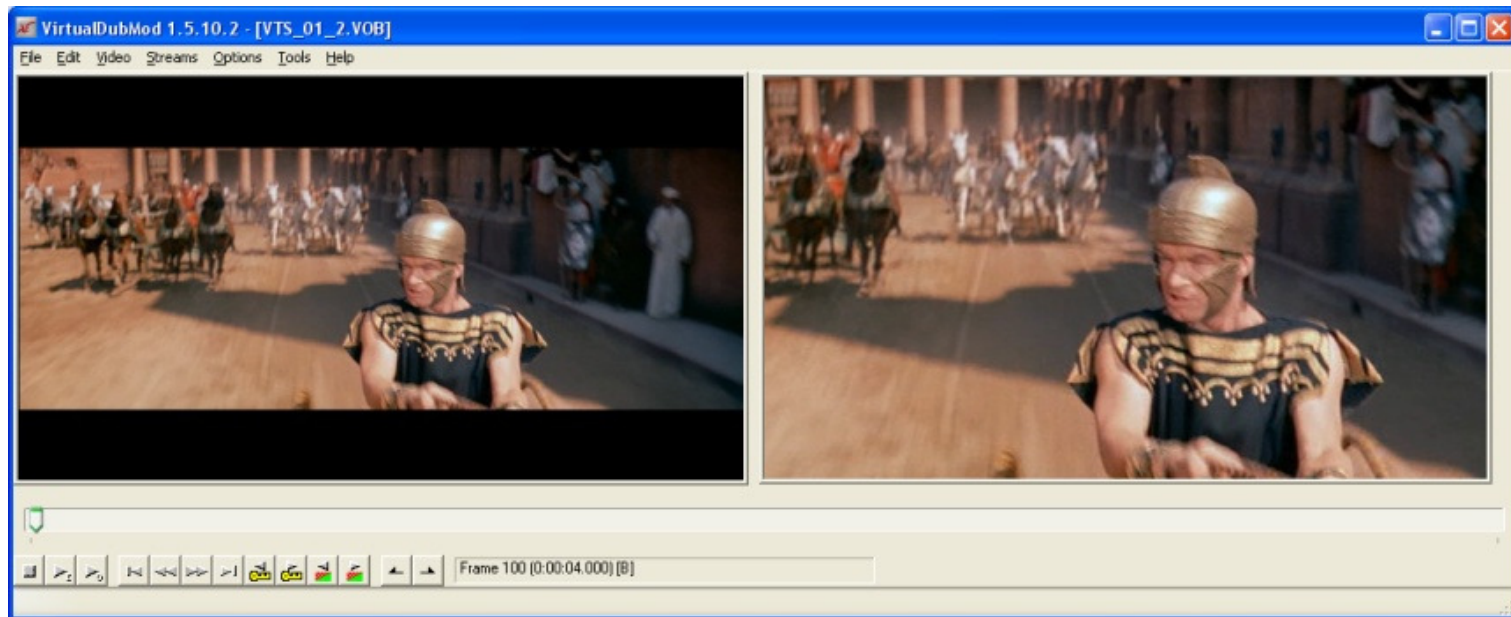


Casablanca



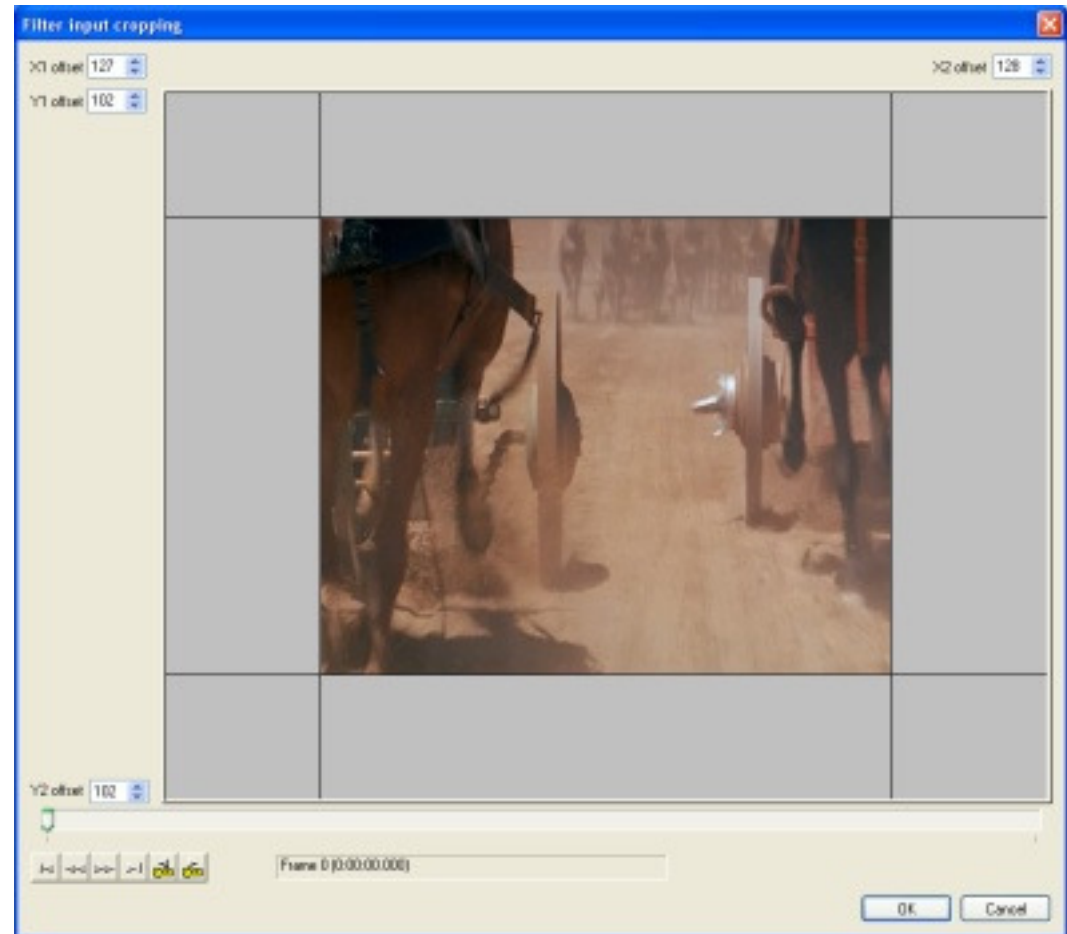
Ben Hur

- Anpassung auf gewähltes Bildformat

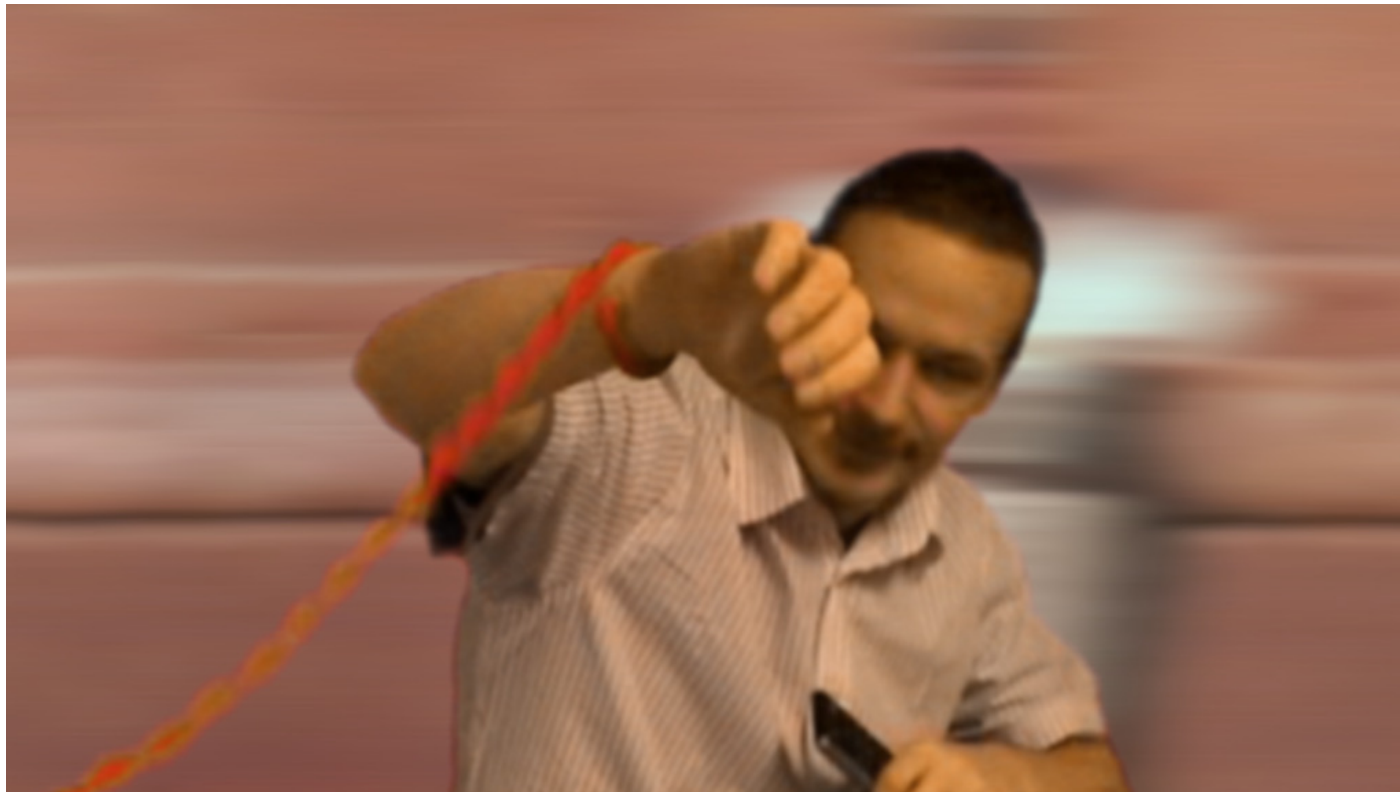


Ben Hur

- Cropping
- Resize



Ben Hur



GoldenEye

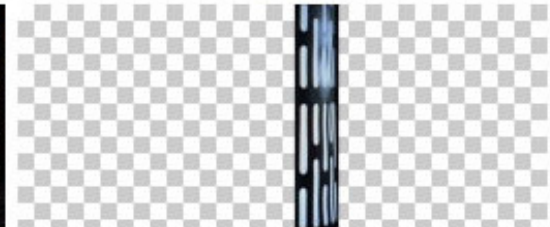


Star Wars

- Erstellung eines verschiebaren Hintergrundes



Star Wars



Star Wars



- Laserschwert erstellt mit "Adobe After Effects"



Star Wars



Shrek der Dritte



- Fernbedienung mit Bewegungsunschärfe und Graußchem Weichzeichner



Shrek der Dritte



Matrix



- Anpassung von Farbton, Sättigung und Unschärfe



Spiderman

- Luftschlangen-Spray vor Filmhintergrund
- Nachbildung des "Fadens"



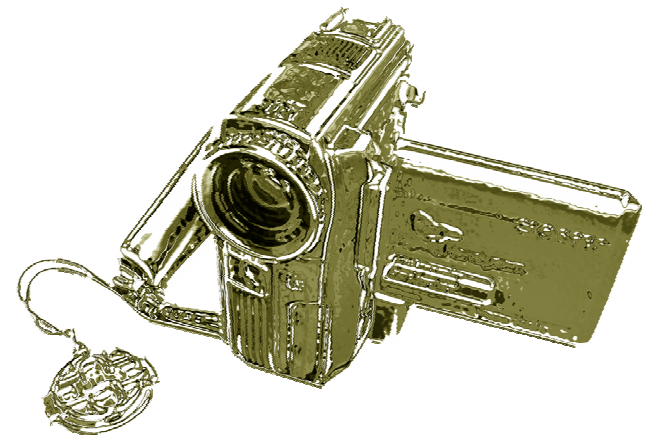
Vorführung

Ende: Stop-Trick



Credits

- Fotos mit Effekt "Chrom" bearbeitet und die Farbbalance justiert
- Bewegter Text
- Quellen



- VirtualDubMod
- HuffyuV
- TmpegEnc
- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- Adobe Photoshop 6.0
- Gimp 2.4.
- Adobe InDesign
- 3D Studio Max 7.0
- Audacity



PSD-Max: **3DsMAX - Matrix Tunnel**

http://www.psd-max.de/view.php?id=1&t=tut_3dsmax, Zugriff: 02.12.2007



Amateurfilm-Forum:

Lichtschwert Effekt in After Effects 6.x

<http://www.amateurfilm-forum.de/index.php?page=Thread&postid=31785>, Zugriff: 07.02.2008



IMDb – **The Internet Movie Database**

<http://www.imdb.com/>, Zugriff: 07.02.2008



Wikiquote

<http://de.wikiquote.org/>, Zugriff: 07.02.2008

Vielen Dank!

Fragen?

